

EI 30 SANS HABILLAGES

EI 30 A RAS DE PARED

Un système d'ouverture coulissant composé d'un galandage, d'une porte, d'un ferme-porte, d'un amortisseur et d'un kit « Chiudiscigno », conçu pour faire barrière et contenir les incendies. Le vantail, réalisé dans un matériau isolant thermique, et les ferrures, présentant des joints intumescent, sont conçus pour résister aux incendies jusqu'à 30 minutes. Le design élégant ne requiert pas de couvre-joints, garantissant ainsi des performances sans compromis.

Un sistema de apertura corredera formado por premarco, puerta, cierrapuertas, amortiguador y kit chiudiscigno, diseñado para actuar como barrera contra la propagación de las llamas en caso de incendio. La hoja de la puerta, fabricada con material termoaislante, y los herrajes, que incluyen juntas intumescentes, están diseñados para resistir el fuego hasta 30 minutos. Su elegante diseño no requiere perfiles tapajuntas, para un rendimiento que no admite concesiones.

À FIL DE CLOISON RAS DE PARED

EI 30 / EI 60

Le design élégant ne requiert pas de couvre-joints, garantissant ainsi des performances sans compromis. Les modèles EI1 30 et EI1 60 résistent au feu pendant respectivement 30 et 60 minutes.

Le système coupe-feu comporte un châssis, un vantail et des ferrures dédiées afin de garantir des propriétés de résistance au feu adéquates. Le panneau de 60 mm d'épaisseur est composé d'un châssis en bois dur et d'un matériau isolant thermique ; joints d'étanchéité à l'air et intumescent, ferme-porte de série.

Su elegante diseño no requiere perfiles tapajuntas, para un rendimiento que no admite concesiones. Los modelos EI1 30 y EI1 60 ofrecen una resistencia al fuego de 30 minutos y 60 minutos respectivamente. La solución cortafuegos es un sistema de marco, hoja y herrajes específicos para garantizar las prestaciones de resistencia al fuego. El panel tiene un grosor de 60 mm y está compuesto por marco de madera dura y material termoaislante, juntas intumescentes de estanqueidad al aire y cierrapuerta de serie.